Marlon Brandon Velasco Pinello

A01379404

Mi propuesta de proyecto es hacer un juego de tamagotchi, como el que muchos chicos jugamos de pequeños, en este juego tendremos nuestro personaje el cual tendrá cuatro medidores visibles, salud, comida, sueño y felicidad.

El usuario tendrá que mantener vivo (“criar”) al tamagotchi hasta que este crezca y se vuelva un adulto, con lo cual el juego terminaría y el jugador ganaría, pero si no lo lleva responsablemente el tamagotchi puede “morir” y con ello el jugador perdería; El usuario podrá mantener al tamagotchi en un estado positivo dándole de comer, llevándolo a dormir, jugando con él (en la parte de juego planeo poner un mini menú con un piedra papel o tijera como un programa que hicimos de ese juego) y limpiando a su tamagotchi.

